



Spieleliga Österreich

Turnierregeln zur Dominion Turnier am 13.10.2018

1. Teilnahmebedingungen

Teilnahmeberechtigt zum Turnier sind alle Spieler

- mit ausreichender [Regelkenntnis](#) des Turnierspiels
- die ihr Einverständnis zu diesen Voraussetzungen der Spieleliga Österreich geben:
 - Einhaltung der Turnierregeln zum Dominion Turnier am 13.10.2018
 - Einwilligung zur Datenverarbeitung der Spieleliga gemäß DSGVO
 - Einhaltung der [Charta zur Fairness](#) des Spieleclub Österreich
 - Bezahlung der Teilnahmegebühr an die Turnierleitung
- die sich wie in Punkt 2. beschrieben rechtzeitig für das Turnier anmelden

2. Anmeldung

Eine Anmeldung zum Turnier ist bei Erfüllung der in Punkt 1. beschriebenen Teilnahmebedingungen und mit Angabe von

- Vor- und Zuname
- Geburtsdatum
- Telefonnummer

auf folgende Arten möglich:

- schriftlich bis **08.10.2018** per E-Mail an info@spielehotel.at
- telefonisch bis **08.10.2018** per Anruf / SMS an **+43 664 1211978**

Die Teilnehmeranzahl ist auf 16 Spieler beschränkt.

Wenn sich **08.10.2018** keine Mindestanzahl von 6 Teilnehmern unter Gültigkeit der in Punkt 1. beschriebenen Teilnahmebedingungen für das Turnier anmeldet, gilt es als abgesagt. Die bereits angemeldeten Teilnehmer werden von der Turnierleitung zeitnah darüber informiert.

3. Allgemeine Regeln

- Fragen, Unklarheiten oder Regelverstöße müssen unverzüglich der Turnierleitung gemeldet werden. Die Entscheidung der Turnierleitung ist in jedem Fall zu akzeptieren. Wird der Turnierleitung ein Regelverstoß nicht unmittelbar gemeldet, akzeptieren die Spieler damit automatisch die Wertung des Spiels.

- Beanstandungen von Spielen und Ergebnissen sind nur während einer laufenden Partie oder unmittelbar danach möglich und müssen bei der Turnierleitung eingebracht werden.

4. Turnierablauf

Alle Teilnehmer spielen 3 Runden „Dominion“ nach dem [Dänischen System](#):

- 2 Vorrunden zur Bestimmung der Finalplatzierungen
- 1 Finalrunde zur Bestimmung der Turnierplatzierungen
- mit Kartensätzen und Spielmaterialien aus:
 - Basisspiel (2008)
 - Seaside (2009, 2014)
 - Abenteuer (2015)
- Alle Turnierspiele werden von der Turnierleitung zur Verfügung gestellt und sind stets schonend zu behandeln. Es dürfen nur von der Turnierleitung erlaubte Spielmaterialien verwendet werden.
- Das Turnier beginnt pünktlich zur angegebenen Zeit. Teilnehmer, die zu dem Zeitpunkt nicht anwesend sind und die Turnierleitung vorab nicht rechtzeitig über deren Verspätung informieren, verzichten auf ihre Teilnahme. Die Turnierleitung kann versuchen, verspätete Teilnehmer zu kontaktieren und mit dem Turnierbeginn auf sie zu warten.
- Die Tischbelegungen werden nach Möglichkeit mit 4 Spielern, andernfalls mit 3 Spielern eingeteilt. Sie und die Startspieler werden in Runde 1 zufällig und anschließend nach den Positionen in der Turnierrangliste bestimmt.
- Die Turnierleitung wählt die für alle Tische zu Spielbeginn ident ausliegenden Kartensätze vor jeder Runde zufällig aus.
- Das Spielmaterial muss immer für alle sichtbar auf dem Spieltisch bleiben. Dies gilt insbesondere für alle Spielkarten, die zwar in der Hand gehalten werden dürfen, sich jedoch immer über der Tischkante befinden müssen.
- Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, eine Partie aus Zeitgründen abbrechen und gemäß aktuellem Punktestand werten zu lassen, sollte sie länger als 50 Minuten dauern.

5. Wertung

- An Tischen mit vier Spielern erhalten die Sieger 8 Turnierpunkte (TP), die Zweitplatzierten 5 TP, die Dritten 3 TP und die Vierten je 1 Turnierpunkt. Bei gleicher Platzierung werden die Turnierpunkte der entsprechenden Plätze addiert und unter den Spielern geteilt. An Tischen mit drei Spielern gilt die Punktaufteilung 7-4-2 TP.

- Die Turnierpunkte aus den ersten 4 Runden werden addiert. Die Rangfolge der Gesamtsummen bestimmt über die Tischbelegungen in der Finalrunde. Bei Punktegleichstand wird zusätzlich die Anzahl der Siege, ansonsten der Durchschnitt des Prozentanteils an Siegpunkten herangezogen.
- Die Turnierpunkte aus der Finalrunde bestimmen die endgültigen Turnierplatzierungen.